



**ЛИПЕЦКИЙ ГОРОДСКОЙ СОВЕТ ДЕПУТАТОВ  
ШЕСТОЙ СОЗЫВ  
42 СЕССИЯ**

**РЕШЕНИЕ**

21.11.2023

г.Липецк

№ 629

**О внесении изменения в статью 3 Положения «Об управлении  
имущественных и земельных отношений администрации  
города Липецка»**

Рассмотрев принятый в первом чтении проект изменения в статью 3 Положения «Об управлении имущественных и земельных отношений администрации города Липецка», руководствуясь статьями 36, 59 Устава городского округа город Липецк Липецкой области Российской Федерации, принятого решением Липецкого городского Совета депутатов от 24.02.2015 № 990, учитывая решение постоянной комиссии Липецкого городского Совета депутатов по бюджету и муниципальной собственности, Липецкий городской Совет депутатов

**Р Е Ш И Л :**

1. Утвердить изменение в статью 3 Положения «Об управлении имущественных и земельных отношений администрации города Липецка» (прилагается).

2. Направить настоящее решение Главе города Липецка для подписания и официального опубликования.

3. Настоящее решение вступает в силу со дня его официального опубликования.

И.о.председателя  
Липецкого городского  
Совета депутатов

Б.В.Понаморёв

Глава города Липецка

Е.Ю.Уваркина

**Изменение**  
**в статью 3 Положения «Об управлении имущественных и земельных**  
**отношений администрации города Липецка»**

Утверждено решением Липецкого городского  
Совета депутатов от 21.11.2023 № 629

**Статья 1**

Внести в Положение «Об управлении имущественных и земельных отношений администрации города Липецка», утвержденное решением Липецкого городского Совета депутатов от 05.07.2016 № 184 (в редакции решений Липецкого городского Совета депутатов от 29.08.2017 № 473, от 28.12.2021 № 270: «Липецкая газета», 2016, 12 июля; 2017, 15 сентября; «Ведомости органов местного самоуправления. Муниципальное образование город Липецк», 2021, 30 декабря), следующее изменение:

пункт 15 статьи 3 признать утратившим силу.

**Статья 2**

Настоящее изменение вступает в силу со дня его официального опубликования.

Глава города Липецка



Е.Ю. Уваркина